

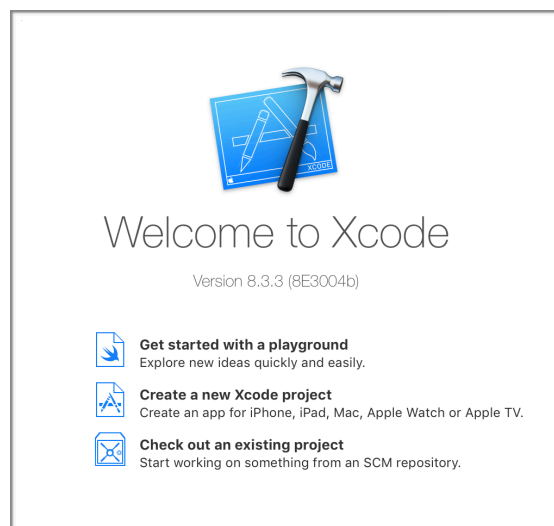
Guide de démarrage de Xcode - ACT 2017/2018

Sur un ordinateur de la salle Internef 143 ou POL 140/146

1. Ouvrir une session d'utilisateur avec votre nom d'utilisateur et votre mot de passe de votre compte HEC (Internef 143) ou UNIL (POL 140/146).
2. Allez dans le "Finder" (petite loupe en haut à droite) et entrez le mot-clé "xCode".
3. Ouvrir le programme "xCode".
4. Passer à l'étape **a**.

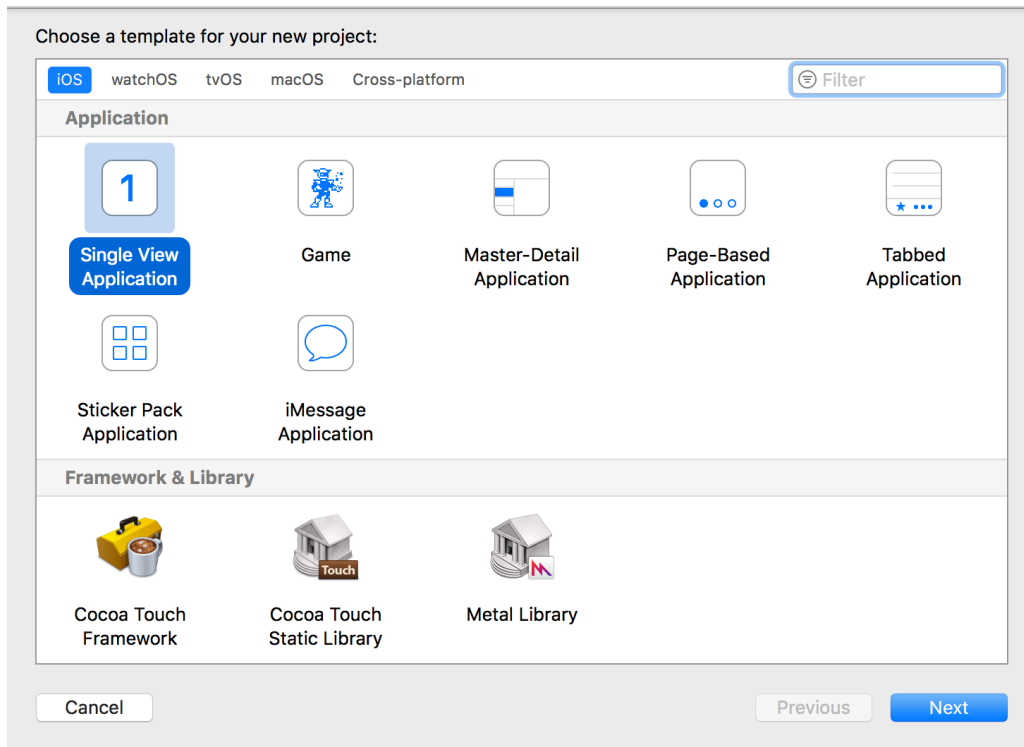
Sur votre ordinateur personnel (MAC Uniquement)

1. Ouvrir l'App Store.
2. Lorsque la fenêtre d'application est ouverte, entrez dans le champ de recherche "xCode", en haut à droite de la fenêtre.
3. Lancez le téléchargement de "xCode", il vous faudra entrer votre compte apple et votre mot de passe et attendre l'installation.
4. Lorsque l'installation est terminée, dirigez-vous vers le "finder" (petite loupe en haut à droite) et entrez le mot-clé "xCode".
5. Ouvrir le programme "xCode".
6. Passer à l'étape **A**.



Créer son premier projet sur xCode

- A. Lors de l'ouverture du programme "xCode", vous serez face à cette fenêtre.
- B. Cliquez sur "Create a new Xcode project". Une autre fenêtre s'ouvrira, il faut s'assurer que "Single View Application" soit sélectionné, comme sur l'image. Et



cliquer sur "Next" en bas à droite.

- C. Une autre fenêtre s'ouvre, remplir les champs avec le nom du projet souhaité, par exemple le nom d'étudiant. S'assurer que toutes les cases et toutes les

options restantes sont cochées et choisies comme sur l'image, et cliquer sur "Next".

Choose options for your new project:

Product Name: Test

Team: None

Organization Name: etudiant1

Organization Identifier: myTest

Bundle Identifier: myTest.Test

Language: Swift

Devices: Universal

Use Core Data

Include Unit Tests

Include UI Tests

Cancel Previous Next

- D. Une dernière fenêtre s'ouvre, il faut choisir l'emplacement dans lequel on souhaite enregistrer le projet. Finalement, cliquer sur "Create". Vous êtes prêt à démarrer !
- E. Pour la suite, nous vous recommandons de lire le guide officiel de Apple, "A Swift Guide Tour" ou le site du Zero pour les francophones. Liens ci-dessous.

Autres liens utiles :

Le guide officiel de Apple :

https://developer.apple.com/library/content/documentation/Swift/Conceptual/Swift_Programming_Language/GuidedTour.html

Site du zero : <https://openclassrooms.com/courses/decouvrez-le-langage-swift>